



## XII Edição

### Dados da prefeitura

CNPJ: 10.565.000/0001-92

UF: Pernambuco

Nome do município: Recife

Prefeitura: Prefeitura de Recife

Endereço completo: Rua Cais do Apolo, 925 9 andar

Bairro: Bairro do Recife

CEP: 50030-230

Site: <https://www2.recife.pe.gov.br/>

### Prefeito

Nome: João Henrique de Andrade Lima Campos

### EITA RECIFE

Categoria: Simplificação & Fomento ao Empreendedorismo

#### 1) Informe o período de implementação da iniciativa \*

11/11/2021 mês/ano de início:

11/11/2021 mês/ano de fim (se houver):

#### 2) Equipe responsável - Indique o nome, cargo/função e instituição dos membros da equipe \*

Nome completo	Cargo/função	Instituição
Rafael Figueiredo Bezerra	Vice Presidente/CTO da Prefeitura do Recife	EMPREL - EMPRESA MUNICIPAL DE INFORMÁTICA
Breno Alencar Gonçalves	Diretor de Governança e Inovação	EMPREL - EMPRESA MUNICIPAL DE INFORMÁTICA
Moisés Batista Leal Junior	Gerente de Inovação e Novos Negócios	EMPREL - EMPRESA MUNICIPAL DE INFORMÁTICA
Márcia de Souza Costa Melo	Gerente de Inovação Aberta, Marketing e Vendas	EMPREL - EMPRESA MUNICIPAL DE INFORMÁTICA
Millianny Lannynie da Silva	Chefe da Divisão de Inovação Aberta, Marketing e Vendas	EMPREL - EMPRESA MUNICIPAL DE INFORMÁTICA
Evisson Fernandes de Lucena	Gerente Geral de Políticas de Ciência, Tecnologia e Inovação	Secretaria de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação

**3) Quais desses valores melhor representam sua iniciativa? (escolha no máximo três) \***

- Competitividade;
- Colaboração;
- Profissionalismo;
- Empreendedorismo;
- Igualdade de oportunidades;
- Diversidade & Equidade;
- Participação;
- Solidariedade;
- Prosperidade Econômica;
- Inclusão;
- Resiliência;
- Sustentabilidade;
- Justiça Social;
- Coletividade;
- Inovação;
- Bem-estar comunitário;
- Responsabilidade;
- Eficiência;
- Transformação;
- Acessibilidade;
- Integração;

Justifique brevemente sua resposta

**4) Descreva resumidamente sua iniciativa (até 550 caracteres) \***

O EITA! Recife é a experiência de transformação digital da Prefeitura do Recife que tem como base o Marco Legal das Startups e os Contratos Públicos de Solução de Inovação. Trabalha com a identificação de desafios, captação de recursos, lançamento de ciclos de inovação e gestão do processo de inovação com a participação ativa da população.

**5) Qual foi a situação-problema que sua iniciativa resolveu? (até 550 caracteres) \***

Recife era uma cidade conhecida pela inovação devido à presença do Porto Digital, porém não contava com políticas estruturadoras para apoiar as atividades econômicas, promover o empreendedorismo sustentável e levar a inovação para empresas de todos os tamanhos e setores. A cidade enfrentava profundas desigualdades socioeconômicas, alto índice de informalidade e uma gestão municipal sobrecarregada com questões sociais severas. O licenciamento de empresas era burocrático e desatualizado, sem considerar as novas tendências em todo o país.

**6) Quais eram os objetivos e metas da iniciativa? \***

**Objetivo geral ou propósito principal (até 300 caracteres) \***

Obter soluções inovadoras para desafios do Recife; Uma nova forma de prestação de serviços, fomento ao empreendedorismo e dinamização econômica da cidade, a partir dos princípios da Inovação Aberta, em três macro fases: desafios públicos,

prototipagem e desenvolvimento do MVP, em ciclos de 6 meses.

**Objetivo específico / Meta 01 (até 300 caracteres) \***

Elevar Recife a um patamar de desenvolvimento social e econômico, proporcionando qualidade de vida melhor para os habitantes, serviços públicos eficientes, acesso à educação, saúde, segurança, transporte, desenvolvimento Urbano Sustentável, desenvolvimento econômico e empreendedorismo.

**Objetivo específico / Meta 02 (até 300 caracteres)**

Resolver os desafios da cidade e melhorar a vida do cidadão recifense

**Objetivo específico / Meta 03 (até 300 caracteres)**

Envolver a comunidade para obter soluções dos problemas da cidade

**7) Em que (ou em quem) essa iniciativa se inspirou? (até 550 caracteres) \***

Inspirado em experiências vivenciadas em cidades como Londres, São Francisco e Melbourn, o Esquadrão de Inovação e Transformação Aberta - E.I.T.A! Recife se propõe a ser um ambiente de construção participativa e colaborativa, entre poder público e sociedade. O EITA Recife instanciou métodos do Design Thinking para envolver todas as secretarias e comunidades para identificar problemas, realizar oficina interativa para diferenciar problemas ou desafios x soluções, priorizar e preencher o Canva do desafio público em um processo ágil e efetivo

**8) Você considera essa iniciativa inovadora? Em que aspectos? (até 550 caracteres) \***

A abordagem de inovação aberta pelo EITA!Recife é inovadora por envolver a comunidade, startups, academias, especialistas, sociedade e a Prefeitura no processo de cocriação. Essa abertura para colaboração e contribuição externa diferencia o programa de muitas iniciativas tradicionais. Essa estratégia colaborativa amplia a diversidade de ideias e experiências, estimulando a criação de soluções mais criativas e adaptadas aos desafios locais.

**9) Indique, na lista abaixo, os principais públicos priorizados pela iniciativa? \***

- Microempreendedores individuais (MEI);
- Microempresas (ME);
- Empresas de Pequeno Porte (EPP);
- Empreendimentos Econômicos Solidários;
- Empresas em processo de formalização;
- Trabalhadores informais;
- Agricultores familiares;
- Produtores rurais;
- Artesãos;
- Professores/trabalhadores da educação;
- Gestores Municipais;
- Juventude;
- Mulheres;
- Pessoas com deficiência (PCD);
- Pessoas negras;
- Pessoas em situação de vulnerabilidade ou risco socioeconômico/territorial;
- Povos originários;
- Cidadãos/Comunidade em geral;
- Outro (especifique em até 100 caracteres)

**10) Em termos quantitativos, informe a estimativa de público atendido/beneficiado: \***

Público beneficiado	Nº absoluto de pessoas atendidas
Servidores da Adm. Publica	30.000,00
Startups	138,00
Empresas Privadas	347,00
Faculdades	29.000,00
Empreendedores Individuais	130.646,00
População Recifense	16.647.017.000,00

**11) Explique, brevemente, como a iniciativa beneficiou qualitativamente os grupos mencionados acima (até 1.000 caracteres) \***

Impactar positivamente os pequenos negócios e contribuir para o desenvolvimento local. Promovendo conexões entre startups e empresas. Estimulando a inovação por meio da implementação de soluções desenvolvidas. É importante considerar que os impactos nos negócios locais são mensuráveis, tanto quantitativamente porque cria empregos, quanto qualitativamente porque melhora a competitividade e adota práticas inovadoras.

**12) Relacione as fontes e recursos investidos no projeto, em R\$ (indique valores econômicos e valores financeiros, conforme caixa de ajuda) \***

Fonte	Valores financeiros	Valores econômicos	Total	(%)
500	R\$ 199.026,96		199.026,96	8,30
500	R\$ 2.200.249,96		2.200.249,96	91,70
Total	0,00	0,00	2.399.276,92	100,00

**13) Relacione as principais despesas e aplicações realizadas no âmbito da iniciativa \***

Natureza da despesa	Valor Financeiro (Prefeitura) R\$	Valor Econômico (Prefeitura) R\$	Valor Financeiro (Parceiros) R\$	Valor Econômico (Parceiros) R\$
500	R\$ 199.026,96			
500	R\$ 2.200.249,96			
Total	0,00	0,00	0,00	Total

**14) Quais foram as principais etapas de implementação da iniciativa? \***

Nome da etapa	Tempo estimado de duração (em meses)	Principais responsáveis	Breve descrição da etapa
Identificar problemas	Dois meses	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Construir um banco de problemas	Um mês	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Alinhar a estratégia	Um mês	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Reunir-se com as comunidades	Dois Meses	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Elaborar os desafios	Um mês	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Priorizar dotação orçamentária	Um mês	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Definir prazo de execução	Um mês	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Lançamento do edital	Um mês	Breno Alencar/Evisson Lucena	
Realizar divulgação e lançar os desafios	Um mês	Breno Alencar/Moisés Leal/Evisson Lucena	
Hacker cidadão	Um mês	Breno Alencar/Moisés Leal/Evisson Lucena/Márcia Melo/Milianny	Maratona de programação que teve por objetivo fomentar a criação de novas startups e realizar uma imersão nos desafios com o intuito de desenvolver protótipos.
Prestação de contas as comunidades através do portal	Um mês	Breno Alencar/Moisés Leal/Evisson Lucena	

**15) Agora que você já apresentou cada etapa de implementação, resuma como/de que modo a situação-problema foi resolvida? (até 2.500 caracteres) \***

Determinado em transformar Recife em um lugar mais inclusivo, sustentável e seguro com a participação da população, o Prefeito João Campos lançou o desafio para as equipes da EMPREL - Empresa Municipal de Informática e da Secretaria

Executiva de Transformação Digital para que fossem criadas técnicas ágeis para implementar políticas públicas de inovação aberta na cidade, com o olhar para o desenvolvimento local, inovação nos negócios e fomento ao empreendedorismo. Assim, foi criado o E.I.T.A! Recife - Esquadrão de Inovação e Transformação Aberta da Prefeitura do Recife. A partir daí, está sendo conduzido um profundo processo de transformação cultural entre a Prefeitura e a sociedade no sentido de mudar o paradigma de como fazer inovação aberta no serviço público. Em 11/11/2021, foi lançado o 1º Ciclo de Inovação Aberta. A iniciativa propôs um conjunto de condições especiais simplificadas para que empresas, startups, universidades, alunos, professores, cidadãos comuns, profissionais e pesquisadores de tecnologia e inovação pudessem desenvolver modelos de negócios inovadores, testar técnicas e tecnologias experimentais para encontrar soluções de problemas públicos com ações criativas, aproveitando o Marco Legal das Startups. As soluções do primeiro ciclo tiveram como objetivo ajudar nas áreas de saúde, infraestrutura, Esportes e bem-estar, meio ambiente, desenvolvimento social e Empreendedorismo. O segundo ciclo, lançado em 29/03/2023, teve como objetivo ajudar nas áreas de Proteção Animal, Comércio, Turismo e Lazer, Sustentabilidade e Economia Circular Inclusiva, e Meio Ambiente. Utilizando os 8 passos do John Kotter para a gestão de mudanças e cultura, foi aplicado o CANVA das organizações exponenciais para passar a visão da mudança de forma clara. Outra ideia fundamental foi o método instanciado de Design Thinking para identificar desafios públicos, inclusive com a criação inédita do CANVA do desafio público. A forma de contratar soluções inovadoras foi disruptiva e inédita no país, utilizando o marco legal das startups, permitindo a criação de um living labs (EITA Labs), como um espaço de experimentações urbanas para permitir o teste de soluções inovadoras sem tantas amarras burocráticas (sandbox regulatório). O modelo de parcerias estratégicas da EMPREL com os produtos gerados permitiu o fomento de novos negócios, possibilitando a criação do Market Place da EMPREL com os produtos gerados nos ciclos de inovação, tornando o modelo autossustentável.

**16) Apresente de 2 (dois) a 5 (cinco) resultados alcançados pela iniciativa até o dia 30 de novembro de 2023:**

### **Resultado 01 (até 1.000 caracteres)**

No primeiro ciclo, a taxa de sucesso foi de 60%. No 1º ciclo de inovação aberta teve 6 desafios e aceleramos 4 soluções com efetivas entregas para a cidade. 9 desafios lançados em 2 ciclos de inovação. Por meio de uma metodologia de design, foram listados 69 problemas. Dessa lista foram feitas uma priorização e lançamento dos desafios. Reduzimos em 70% o tempo médio para identificar desafios, lançamos o Ciclo de inovação Aberta do Recife e aceleramos os produtos. Avaliação dos dois ciclos de inovação aberta do Recife em comparação com o benchmarking de mercado e dos processos que já rodavam na cidade. Economia de 83% no valor dos MVPs e soluções sendo testadas no Living Labs sem custo para o Recife. Contratos anteriores da EMPREL de Fábrica de Software, Benchamarketinf do valor de homem/hora do mercado.

### **Resultado 02 (até 1.000 caracteres)**

4 soluções foram entregues para a cidade com resultados surpreendentes:  
Supervisão - Tendo um monitoramento preciso e em tempo real da qualidade das vias do Recife (R\$ 2 milhões de retorno para os cofres públicos) Vamoo - Conectando pessoas e lugares para atividades físicas com mais eficiência e qualidade (200 mil agendamentos realizados e mais de 23 mil pessoas utilizando a plataforma) Integra.ai - A solução para melhorar os encaminhamentos de saúde de forma eficiente e inteligente, reduzindo as filas nas unidades de saúde (Redução das filas de exame, incluindo zerando algumas filas como oftamologia, por exemplo, que saiu de mais de 3000 pessoas na lista de espera para zero)  
Absens - Reduzindo o índice de absenteísmo (falta) dos pacientes no comparecimento aos exames e consultas reguladas (mais de 99 mil vagas deixaram de ser perdidas)

### **Resultado 03 (até 1.000 caracteres)**

5 soluções implantadas no Laboratório vivo da cidade, o EITA Labs: Smartlet - Espaço de convivência tecnológico, sustentável e totalmente conectado. Servindo como ferramenta de inclusão social e referência em sustentabilidade. New Mobility - São pontos de recarga para veículos elétricos localizados no espaço público. Iotree - É um mobiliário urbano inteligente e versátil, que funciona como uma plataforma de serviços para Smart Cities, totalmente ativada por energia solar. GeoLux e GeoGás - Sensores instalados em veículos que circulam nas ruas do Recife com capacidade de realizar diversas leituras por segundo, gerando enorme volume de dados, que são georreferenciados, para análise e tomadas de

decisões. Noah - É um inovador sistema de monitoramento que utiliza o sensoriamento remoto para acompanhar regiões suscetíveis a alagamentos. Fornece informações em tempo real sobre a criticidade de cada área afetada, gerando dados essenciais para a criação de protocolos de segurança operacion

#### **Resultado 04 (até 1.000 caracteres)**

Resultados do 2º Ciclo: Desafio 1: Mobilidade: Como podemos melhorar a mobilidade na cidade do Recife, com uso de tecnologias inovadoras, reduzindo os impactos causados pelo trânsito? Scipopulis -Ferramenta de mapeamento de startups brasileiras com soluções nas categorias mobilidade, health techs, food techs, vendas e energia. E a Scipopulis também está lá, como criadora de soluções de inteligência de dados dentro da área de transporte. Sirros IOT - Sistema Inteligente de Gerenciamento de Tráfego (SIGT) integra hardware, software e analytics para aprimorar a mobilidade urbana, desobstruir vias e melhorar o fluxo veicular. Com sensores e dispositivos diversos, monitora o tráfego em tempo real, fornecendo dados precisos para a central de controle. Seus algoritmos avançados processam as informações, antecipam congestionamentos e sugerem medidas preventivas.

#### **Resultado 05 (até 1.000 caracteres)**

O Eita!Recife já venceu quatorze prêmios, inclusive um internacional: Prêmio Equipe Global de Serviço Público 2022 na categoria Inovação Digital Promovido pelo Apolitical Team of Year Awards, a premiação celebra as equipes inovadoras e pioneiras em gestões públicas reconhecendo o trabalho de equipes que apostam na criatividade para solucionar os mais diversos desafios das sociedades. Para esta categoria foi avaliada a digitalização dos sistemas e serviços governamentais como ferramenta de transformação no cotidiano na vida dos cidadãos. A premiação é o reconhecimento às equipes do serviço público que estudam, planejam e executam, com criatividade, a inovação melhorando, ampliando e simplificando o acesso aos serviços governamentais digitais. Com a importante premiação, a Prefeitura do Recife é vista numa vitrine mundial de grande relevância para o serviço público.

**17) De que forma a iniciativa contribui para o desenvolvimento dos pequenos negócios ou para o desenvolvimento do seu município/território? (até 1.000 caracteres) \***

Impactar positivamente os pequenos negócios e contribuir para o desenvolvimento local. Promovendo conexões entre startups e empresas. Estimulando a inovação por meio da implementação de soluções desenvolvidas. É importante considerar que os impactos nos negócios locais são mensuráveis, tanto quantitativamente porque cria empregos, quanto qualitativamente porque melhora a competitividade e adota práticas inovadoras.

**18) Faça uma breve análise custo-benefício da iniciativa! Como os recursos foram utilizados para o alcance dos objetivos? (até 2.500 caracteres) \***

Realização da Prefeitura, através da Emprel, Secretaria de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação e da Secretaria Executiva de Transformação Digital. No 1º ciclo, foram investidos R\$196 mil reais para desenvolver os produtos mínimos viáveis e R\$3.2 milhões de reais para aceleração das soluções. Para o 2º ciclo foi dada a dotação orçamentária de R\$4 milhões de reais. Todo o programa foi concebido, planejado e implementado dando pioneirismo em utilizar o marco legal das startups (LC182). Não houve contratação de consultorias nem de empresas para rodar as esteiras de inovação. Desde o lançamento de desafios até a prototipagem e assinar um CPSI sem nenhum gasto por parte da Prefeitura. Quando assinamos um CPSI, dividimos em três etapas: desenvolvimento de MVP, experimentação e aceleração. No desenvolvimento do MVP utilizamos o método de preço fixo de custo, onde o valor disponibilizado para o desenvolvimento do produto no período de 3 meses (+ 2 meses de experimentação) é de até R\$ 50 mil reais. Comparando o valor investido nesta fase com o desenvolvimento de um MVP por fábrica de software, utilizando como referência a média de preços dos contratos vigentes da Emprel, a Prefeitura teria um custo estimado de 5 vezes este valor. Antes de partir para uma aceleração, experimentamos o produto (sem custo) para confirmar se a solução realmente resolve o problema. Sempre realizamos uma gestão de indicadores de resultado. Caso o produto alcance os resultados esperados, partimos para um planejamento de aceleração, também com preço fixo de custo, obtendo um

desembolso financeiro maior quando temos uma maior certeza de que teremos sucesso no produto, desenvolvendo um produto de inovação com baixo custo em relação ao mercado. Nosso modelo prevê na aceleração a possibilidade de parceria estratégica com a empresa/startup. A Emprel, como Empresa Pública, é regida pela lei das estatais 13303, pode ser contratada por qualquer outro órgão público por meio de dispensa de licitação. Os produtos acelerados, por meio de acordo de comercialização, foram incorporados ao seu portfólio e podem ser contratados por qualquer outro órgão do país, podendo ganhar uma participação sobre a comercialização, tornando o modelo autossustentável. Estamos abrindo as portas com políticas públicas eficientes, que é o decreto do sandbox regulatório, para permitir testes de novas soluções na cidade sem que haja desembolso financeiro por parte do poder público.

**19) Houve engajamento da comunidade? Se sim, como se deu o diálogo? (até 1.000 caracteres) \***

Sim. Não adianta investir em vários canais de participação popular se não houver um engajamento verdadeiro por parte da Prefeitura. Quem participa, quem pergunta, quem sugere melhorias pretende ouvir respostas efetivas. E, a partir do momento em que a parceira se compromete, ela será cobrada pela população se não executar o serviço. Na metodologia que desenhamos para identificar problemas sempre envolvemos todas as partes interessadas. As pessoas são o centro. O lema é: Vamos acabar com o "eu centrismo" e adotar o "cidadão centrismo". A missão da transformação digital é: Simplificar a relação das pessoas com a cidade. No caso dos problemas e desafios todos os especialistas são envolvidos, e isso é essencial para o processo, pois garantimos o engajamento de todos e um processo de design efetivo. Criamos uma metodologia que batizamos de Visão Cidadã. Para conhecer um pouco mais dessa metodologia de Design, gravamos um vídeo explicando todo o processo que pode ser acessado pelo YouTu

**20) Quanto aos resultados da iniciativa: foram comunicados à população? Se sim, como? (até 1.000 caracteres) \***

Todo o processo foi pautado pela transparência. Para isso, montamos um portal: [eita.recife.gov.br](http://eita.recife.gov.br). Todos os documentos estão disponíveis no portal, para qualquer pessoa acessar. Além disso, todos os eventos foram gravados e estão disponíveis no site. É um material bem rico de como fazer inovação aberta na prática, além de ser um instrumento de transparência e prestação de contas dos ciclos de inovação. Também temos o site do EITA Labs: [eitalabs.recife.pe.gov.br](http://eitalabs.recife.pe.gov.br), onde também disponibilizamos todas as informações do nosso Living Labs. Recife também possui um portal de dados abertos premiado e muitas vezes reconhecido como o melhor portal de dados abertos entre as prefeituras do Brasil. Pode ser acessado em: <http://dados.recife.pe.gov.br>. São disponibilizados em torno de 150 conjuntos de dados e mais de 500 recursos, e o utilizamos fortemente nos Hackathons do EITA Recife (<http://hackercidadao.com.br>) e nas soluções que são desenvolvidas nas outras trilhas. É o governo como plataforma.

**21) Você considera essa prática sustentável? Justifique (até 1.000 caracteres) \***

Sim, o conjunto de ações do EITA Recife está alinhado com princípios de sustentabilidade em diversos aspectos. Ao fomentar a inovação e o empreendedorismo, contribui para a criação de soluções economicamente viáveis no longo prazo, promovendo um desenvolvimento sustentável da economia local. Além disso, ao estimular a formação de redes colaborativas e ecossistemas empresariais mais dinâmicos e diversificados, fortalece as bases para uma resiliência econômica sustentável diante das transformações globais. Em termos ambientais, muitas iniciativas apoiadas pelo EITA Recife têm potencial para gerar impactos positivos através da promoção de tecnologias limpas e práticas empresariais mais responsáveis. É importante destacar que a sustentabilidade também abrange aspectos sociais e culturais. Nesse sentido, as atividades do EITA Recife estão contribuindo para fortalecer comunidades locais por meio da geração de empregos, inclusão digital e promoção da diversidade no

ambiente empreendedor.

**22) Indique na tabela abaixo os principais parceiros da iniciativa (instituições, órgãos, associações, movimentos sociais, empresas, pessoas físicas etc.) e suas respectivas funções:**

Nome ou Instituição parceira	Função do parceiro na iniciativa
Prefeitura Municipal da Cidade do Recife	Realização
EMPREL - Empresa Municipal de Informática	Realização
SDECTI - Secretaria de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação	Realização
SETG - Secretaria Executiva de Transformação Digital	Realização
SEBRAE	Apoio
Porto Digital	Apoio
ENAP - Escola Nacional de Administração Pública	Apoio
GºInova	Apoio
Startup bootCamp	Apoio
CAF Banco de Desenvolvimento	Apoio
Ventur Aceleradora	Apoio
UFPE - Universidade Federal de Pernambuco	Apoio
CESU Terezina	Apoio
IEBT - Innovation	Apoio
Softex Pernambuco	Apoio
Celulas Empreendedoras	Apoio
POLI - Escola Politécnica de Pernambuco	Apoio
Prefeitura de Vitória da Conquista	Apoio
C.E.S.A.R School	Apoio
UNICAP - Universidade Católica de Pernambuco	Apoio
Prefeitura de Amargosa	Apoio
Ikone	Apoio
BrasiLAB	Apoio
ABES - Associação Brasileira de Empresas de Software	Apoio
Ministério da Ciência Tecnologia e Inovação	Apoio
UNIT - Centro Universitário Tiradentes	Apoio
Drone School	Apoio
OMIE Recife	Apoio
LabGes - Laboratório de Inovação e Gestão	Apoio
CETENE - Centro de Tecnologias Estratégicas do Nordeste	Apoio
PTI - Parque Tecnológico de Itaipú	Apoio
FICR - Faculdade Católica Imaculada Conceição	Apoio

**23) Os resultados foram medidos, registrados e/ou avaliados? Se sim, como? (até 1.000 caracteres) \***

Sim. O programa utiliza métricas específicas para avaliar o impacto e o sucesso

das soluções inovadoras. Contratos Públicos de Solução de Inovação (CPSI):A assinatura de 6 CPSIs em Resultados do Primeiro Ciclo de Inovação Aberta: Uma descrição detalhada dos resultados do primeiro ciclo, incluindo soluções entregues à cidade, frutos colhidos e impactantes na vida do cidadão. A criação do Marketplace da EMPREL, sugere que os resultados estão disponíveis para o público e podem ser acessados EITA Labs: O estabelecimento do EITA Labs como um espaço de experimentação dos desafios. A Política de Inovação Aberta com Estratégias Baseadas em OKR: Uma referência à utilização de OKRs (Objetivos e Resultados Chave) sugere que há uma definição clara de Engajamento Ativo com a Comunidade

**24) Quais foram os principais desafios enfrentados para a implementação da iniciativa? (até 1.000 caracteres) \***

No Processo de Implementação de uma inovação, inúmeras barreiras são encontradas em diversos momentos. Essas barreiras podem envolver questões de legalidade, dificuldade com aporte de recursos financeiros, adesão dos envolvidos, articulação de atores institucionais diversos e outros aspectos: Adesão dos servidores das secretarias da Prefeitura do Recife ao Programa de Inovação Aberta e Transformação Digital Instrumentos legais insuficientes para contratar inovação Captação de recursos para rodar as trilhas de inovação Como a Prefeitura, um órgão executivo, poderia mobilizar um ecossistema de inovação; Como disponibilizar as informações de maneira segura Como garantir confidencialidade das empresas participantes do processo; Como ficaria a propriedade intelectual;

**25) A que você atribui o sucesso da iniciativa? (até 550 caracteres) \***

1) Alto patrocínio forte de quem acredita no projeto e incentivar de todas as maneiras; 2) Expertise e experiência dos servidores que lideram o projeto; 3) Ter seguido um processo de gestão de mudança; 4) Empoderamento da equipe, adotando um modelo matricial e não hierárquico; 5) Contar com uma rede de parceiros para divulgação das iniciativas; 6) Recife ser a capital inovadora e ter um ecossistema de inovação; 7) A existência da Empresa Municipal de Informática - EMPREL que garante mais flexibilidade ao processo de contratação; 8) Órgãos de

**26) Você considera que essa iniciativa tem o potencial de inspirar outras práticas ou de ser replicada? Justifique. (até 1.000 caracteres) \***

Sem dúvida, o conjunto de iniciativas do EITA Recife possui um grande potencial para inspirar outras práticas e ser replicado em diferentes regiões. O foco no fomento ao empreendedorismo, inovação e desenvolvimento econômico local pode servir como modelo para outras comunidades que buscam estimular a criação de novos negócios e impulsionar a economia regional. Além disso, as estratégias adotadas pelo EITA Recife, tais como programas de aceleração de startups, parcerias com universidades e incentivo à cultura empreendedora, podem ser adaptadas e implementadas em outros contextos com o intuito de promover o crescimento sustentável das comunidades. A disseminação dessas boas práticas poderia contribuir significativamente para o fortalecimento dos ecossistemas empreendedores em diversas localidades, gerando impactos positivos tanto do ponto de vista econômico quanto social. Portanto, é plausível considerar que as iniciativas do EITA Recife possuem potencial inspirador e replicável.

**27) Por que essa iniciativa merece vencer o Prêmio Sebrae Prefeitura Empreendedora? (até 1.000 caracteres) \***

Pelo compromisso em promover o desenvolvimento econômico local, fomentar a inovação e estimular o empreendedorismo na região. Criando políticas públicas de apoio às pequenas empresas, parcerias estratégicas e a criação de um ambiente propício à inovação, incentivando o surgimento de startups e novos negócios. O envolvimento da comunidade no desenvolvimento de soluções, promove a participação cidadã e na resolução de problemas urbanos. Foi a primeira cidade do país a contratar soluções inovadoras, que promovem a competitividade das empresas do Brasil e do mundo, utilizando o Marco Legal das Startups. Simplifica processos para abrir e operar um negócio, apoio a setores estratégicos da economia local, como tecnologia, inovação, turismo, cultura ou indústrias criativas. Estabelece parcerias bem-sucedidas com o setor privado para contribuir com o desenvolvimento econômico e investe em iniciativas inovadoras, como a criação do Laboratório de Tecnologia.

**28) Você tem algo mais a dizer? (até 1.000 caracteres)**

O case de sucesso do EITA! Recife é notável por ter se originado como um movimento de inovação aberta na cidade de Recife. Seu objetivo central é transformar a cidade em um ambiente propício à inovação, estimulando a colaboração entre os setores público e privado. Utilizando a LC 182 (Lei Complementar 182), esse movimento tem produzido diversas contribuições e impactos no ecossistema de inovação da cidade. Uma das conquistas notáveis do EITA! Recife é a criação de produtos e soluções que agora fazem parte do Marketplace de Soluções para Cidades. Isso não apenas demonstra a capacidade de inovação do programa, mas também sua capacidade de escalar soluções que podem ser aplicadas em diferentes contextos urbanos. Essa iniciativa não apenas beneficia a cidade de Recife, mas também oferece um modelo que pode ser replicado em outras localidades, promovendo a inovação e a colaboração entre setores públicos e privados para abordar desafios urbanos.

**29) Evidências e/ou documentos comprobatórios**

Arquivo:

EDITAL - REGULAMENTO - 1º CICLO DE INOVACAO ABERTA PREFEITURA DO RECIFE..pdf

O arquivo deve possuir formato igual a PDF, DOC, DOCX, XLS, XLSX, PNG ou JPG e tamanho máximo de 100MB.

Nome do Arquivo:

Edital do 1º Ciclo de Inovação Aberta da Cidade do Recife

Descrição:

Este regulamento tem caráter de edital de licitação, nos exatos termos do que estabelece os art. 12 e 13 da LEI COMPLEMENTAR No 182, DE 1o DE JUNHO DE 2021, o art. 9o do Capítulo III e art. 10, 11 e 12 do Capítulo IV da Lei Municipal no 18.974, DE 31 de agosto de 2022, que dispõe sobre incentivos às atividades de ciência, tecnologia e inovação no Recife e o art. 29 e seguintes do Regulamento Interno de Licitações e Contratos da EMPREL (Portaria no. 001/2018), in verbis:

Arquivo:

EDITAL - 2º CICLO DE INOVAÇÃO ABERTA PREFEITURA DO RECIFE - 23.03.2023.pdf

O arquivo deve possuir formato igual a PDF, DOC, DOCX, XLS, XLSX, PNG ou JPG e tamanho máximo de 100MB.

Nome do Arquivo:

EDITAL DO 2º CICLO DE INOVAÇÃO ABERTA DA CIDADE DO RECIFE

Descrição:

Este regulamento tem caráter de edital de licitação, nos exatos termos do que estabelece os art. 12 e 13 da LEI COMPLEMENTAR Nº 182, DE 1º DE JUNHO DE 2021, o art. 9º do Capítulo III e art. 10, 11 e 12 do Capítulo IV da Lei Municipal nº 18.974, DE 31 de agosto de 2022, que dispõe sobre incentivos às atividades de ciência, tecnologia e inovação no Recife e o art. 29 e seguintes do Regulamento Interno de Licitações e Contratos da EMPREL (Portaria nº. 001/2018)

Arquivo:

AP\_EitaLabs - ELI Summit.pdf

O arquivo deve possuir formato igual a PDF, DOC, DOCX, XLS, XLSX, PNG ou JPG e tamanho máximo de 100MB.

Nome do Arquivo:

APRESENTAÇÃO DO EITA Labs

Descrição:

APRESENTAÇÃO COM TODOS OS DETALHES DO PROGRAMA

Arquivo:

CONTRATO+AJU+Nº.+017-2022+-+DESAFIO+6+-+COMBATE+A+FOME+-  
+EITA+RECIFE+-+COMIDA+INVISÍVEL-assinado.pdf

O arquivo deve possuir formato igual a PDF, DOC, DOCX, XLS, XLSX, PNG ou JPG e tamanho máximo de 100MB.

Nome do Arquivo:

CONTRATO

Descrição:

Apresentação de um contrato assinado pelo startup vencedora

**30) Compartilhe até 5 links para arquivos de áudio/vídeo: \***

Link	Breve descrição do conteúdo
<a href="https://www.youtube.com/watch?v=RaoMbp13Bv4&amp;list=LL&amp;index=25">https://www.youtube.com/watch?v=RaoMbp13Bv4&amp;list=LL&amp;index=25</a>	O Assessor de Projetos Estratégicos da Secretaria Executiva de Transformação Digital/Empre Évisson Lucena, fala sobre os processos a serem utilizados no hackaton e na inovação aberta da Prefeitura do Recife.
<a href="https://drive.google.com/file/d/1_RN3k5hi62XXi33Q0pvTsrxvvBMcjSFK/view?usp=drive_link">https://drive.google.com/file/d/1_RN3k5hi62XXi33Q0pvTsrxvvBMcjSFK/view?usp=drive_link</a>	Depoimentos do 1º ciclo de Inovação

### 31) Apresente a iniciativa em imagens!

Arquivo:

REGISTROS DO EITA RECIFE.pdf

O arquivo deve possuir formato igual a PDF, DOC, DOCX, XLS, XLSX, PNG ou JPG e tamanho máximo de 100MB.

Nome do Arquivo:

REGISTROS FOTOGRÁFICOS DO EITA RECIFE

Descrição:

Fotos dos eventos, lançamento do programa, hacker cidadão, entrega de prêmios e resultados dos desafios.

**32) Se desejar, compartilhe relatos de pessoas beneficiadas pela iniciativa:**

Nome da pessoa beneficiada	Perfil	Síntese do relato

**33) Compartilhe o link para o Pitch do Prefeito ou Pitch da Prefeita: \***

[https://drive.google.com/file/d/1ahwFj4gfdYih4Basp9I3f353q9-sUho/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1ahwFj4gfdYih4Basp9I3f353q9-sUho/view?usp=drive_link)

<b>HISTÓRICO DE MOVIMENTAÇÃO</b>			
<b>Data e hora</b>	<b>Autor</b>	<b>Finalidade</b>	<b>Protocolo de envio</b>
29/12/2023 - 03:52:15	priscila lapa	Habilitado	D6334A2B
22/12/2023 - 12:02:11	MARCIA DE SOUZA COSTA MELO	Enviado	AB2EB78F
21/12/2023 - 03:12:58	MARCIA DE SOUZA COSTA MELO	Em andamento	F24C0968

*Para validar acesse: <https://www.pspe.sebrae.com.br/#!/ProjectHistory>*